

## **Reglamento Parque Zoourios**

### **Pero... ¿dónde están los dinosaurios?**

Hoy es un día muy especial para todos los trabajadores del Parque Zoourios. Después de muchos años preparando su apertura, por fin ha llegado el momento de mostrarles a las personas de todo el mundo, algunos de los dinosaurios más impresionantes que la criogenética ha logrado recrear. La ciencia por fin nos ha traído a la actualidad a estos majestuosos animales extintos hace millones de años.

Parque Zoourios es un Party Game de carácter colaborativo, donde el grupo deberá encontrar a los dinosaurios que se escaparon para devolverlos a sus casas. No obstante, es importante saber que también es asimétrico,

donde cabe la posibilidad que uno de los jugadores sea un travieso **Alien** que intentará entorpecer al resto de jugadores para que no puedan encontrar a los dinosaurios.

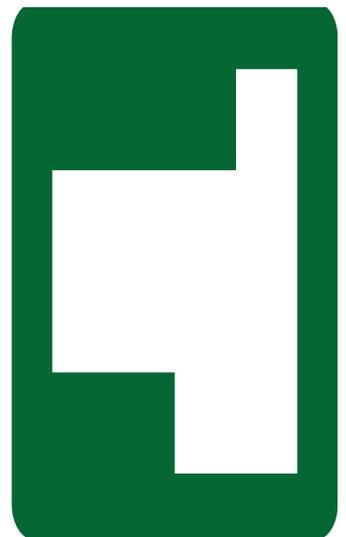
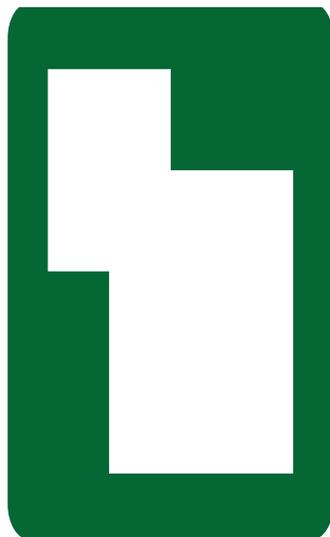
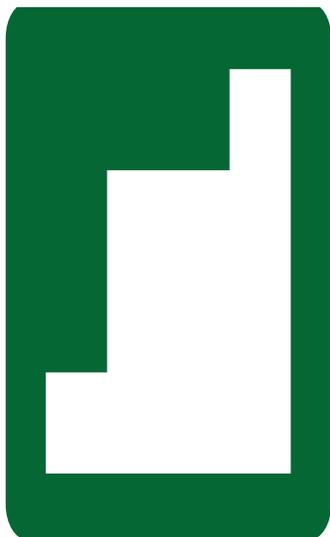
**Jugadores:** 2 a 6 personas

**Edad:** +7

**Tiempo:** 4 a 13 minutos

**Contenido:**

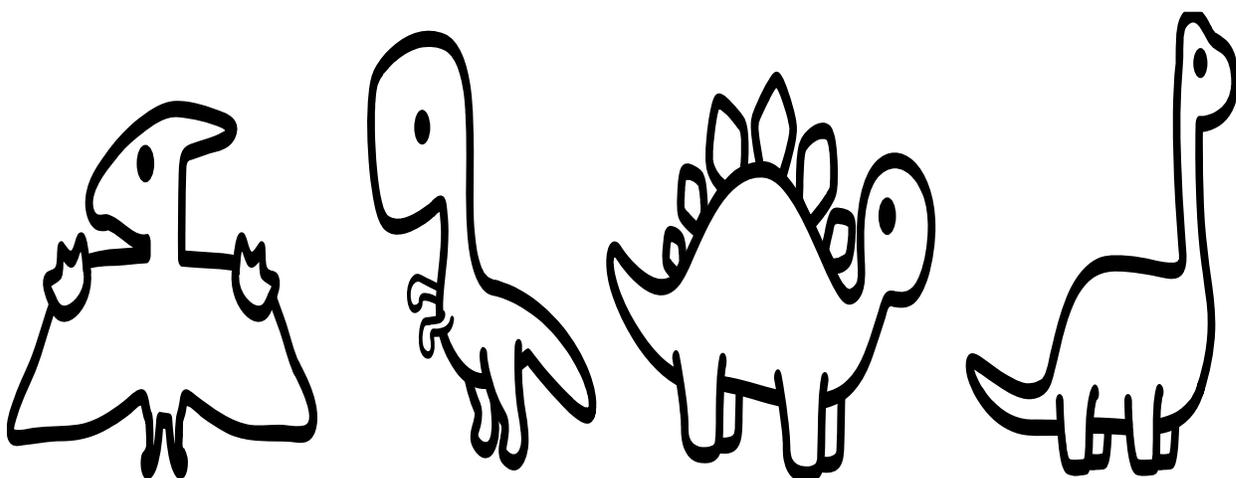
20 casas de dinosaurios.



16 materiales de construcción.



8 dinosaurios.



8 cartas de dinosaurios escondidos.



6 cartas de trabajadores del parque.



1 temporizador.

1 bolsa.

1 reglamento.

## **Objetivo del juego:**

Cuando solo quedan unos pocos minutos para abrir el Parque "Zoourios", un travieso **Alien** ha abierto las casas de todos los dinosaurios dejando que escapen, y ahora andan por todos lados escondiéndose entre los arbustos del parque.

Solo disponemos de un par de minutos para encontrarlos a todos y volver a meterlos en sus casas, los asistentes al **Parque Zoourios** están ansiosos por entrar a verlos. Apúrense, si logran meter a todos los dinosaurios en sus casas habrán ganado este juego. Pero... **¿dónde están los dinosaurios?**

## **Objetivos de los jugadores:**

Todos los **Humanos** ganarán el juego si colocan a los 8 dinosaurios de plástico en sus 8 casas antes de que el temporizador haga **iiiiibrrrrrrrrrr!!!** y llegue a cero.

Si eres el **Alien**, ganarás la partida si los Humanos **NO** consiguen meter a los 8 dinosaurios en sus casas. Ten cuidado, si te descubren, ellos te pueden mandar a la gerencia hasta el final de la partida. Aunque igual puedes incomodarlos desde allá.

## **Preparación del juego:**

1. Si entre los jugadores hay un menor de 7 años, se recomienda jugar sin temporizador, ni las cartas Trabajadores Parque Zoourios.
2. Coloquen **todas** las casas de dinosaurios sobre la mesa, y todos los materiales de

construcción, separados y al alcance de todos los jugadores.

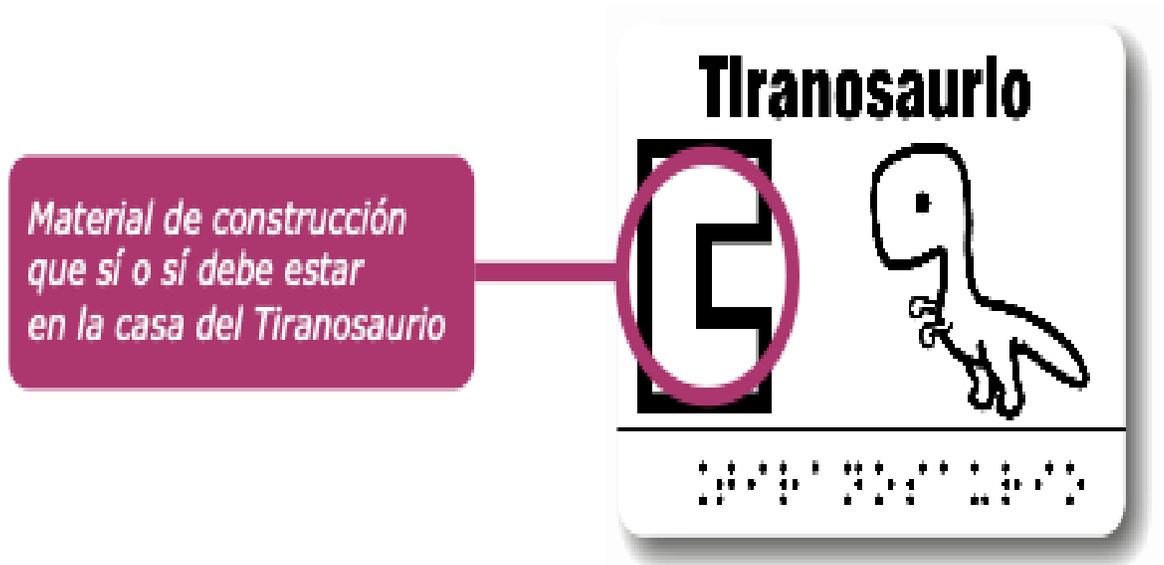
3. Barajen las cartas dinosaurio escondido (cartas horizontales con puntas redondeadas) y colóquenlas **boca abajo**, al alcance de todos los jugadores.
4. Los 8 dinosaurios de plástico deberán meterlos dentro de la bolsa de género.
5. Barajen las 6 cartas de Trabajadores Parque Zoourios y repartan uno para cada jugador. Esta carta permanecerá en secreto hasta el final del juego. Las cartas que sobren devuélvanlas a la caja (nadie puede ver que hay en ellas hasta el final de la partida).
6. Ajuste el temporizador según la siguiente tabla:

<b>N° de jugadores</b>	<b>Entre 7 y 12 años</b>	<b>Mayores de 13 años</b>
2	13 minutos	8 minutos
3	12 minutos	7 minutos
4	11 minutos	6 minutos
5	10 minutos	5 minutos
6	9 minutos	4 minutos

### **Desarrollo del juego:**

1. El juego comenzará cuando inicien el temporizador.
2. Al instante, uno de los jugadores, dará vuelta solo una de las cartas dinosaurio escondido.
3. Cada carta dinosaurio escondido tiene un material de construcción asociado que debe estar presente en su casa. Por ejemplo, el Tiranosaurio tiene una pieza que parece una letra "C", por lo que la casa que armen

deberá llevar **sí o sí** este material de construcción.

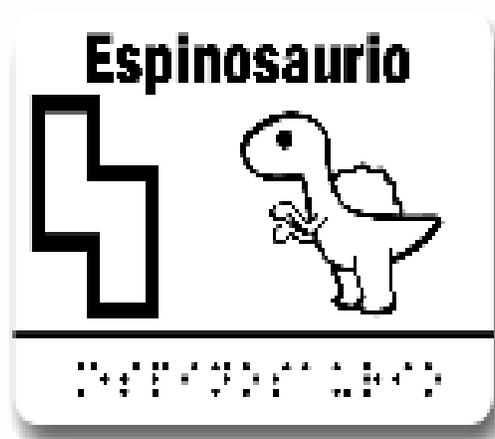


4. Ahora, con los materiales de construcción, los jugadores podrán armar simultáneamente varias casas de dinosaurios, las que quieran. Eso sí, deben respetar que cada casa se compone de 3 piezas distintas de materiales de construcción, ni más, ni menos. Los materiales de construcción pueden combinarlos como quieran, pero no pueden repetir el mismo 2 veces.

5. Cuando logren armar la casa con el material de construcción que corresponda a la carta Dinosaurio escondido que dieron vuelta, uno de los jugadores tiene que buscar al interior de la bolsa de género el dinosaurio de plástico que está dibujado en la misma carta. Tiene que hacerlo con sus manos, sin mirar, solo utilizando el tacto. Si lo consigue, aparten a un costado la casa junto con el dinosaurio que sacaron de la bolsa, devuelvan todos los materiales de construcción que utilizaron a la mesa, y den vuelta la siguiente carta del mazo de Dinosaurio escondido para que sigan construyendo la segunda casa. Sigán así, hasta que hayan completado las 8 casas del Parque Zoourios.

6. Si por error sacan de la bolsa de género a un dinosaurio que no corresponde con la carta Dinosaurio escondido: la casa se

desarma, los materiales de construcción se devuelven a la mesa, la carta dinosaurio escondido se coloca al final de su mazo, y el dinosaurio de plástico se devuelve a la bolsa de género.



En este ejemplo, el jugador sacó de la bolsa de género a un Teranodon, pero estaban jugando la carta Espinosaurio, por lo que la casa se desarma, los materiales de construcción se devuelven a la mesa, la carta Espinosaurio se coloca al final de su mazo y el Teranodon de plástico se devuelve a la bolsa de género.

## **Reglas para las cartas Trabajadores Parque**

### **Zoourios:**

**Humano:** Construir las 8 casas para devolver a todos los dinosaurios, y acusar a otro jugador de que es el Alien.

**Alien:** Entorpecer a los humanos, ya sea robándole piezas, sacando cualquier dinosaurio menos el que corresponda, o lo que se le ocurra. Pero tengan cuidado, en cualquier momento de la partida los jugadores podrán acusar a uno de ellos de ser el Alien. Si lo hacen, se lo llevarán a la oficina del gerente para tomarle declaración por el resto de la partida, y así descubrir si es el travieso Alien o no... Esto lo harán para que el supuesto Alien no siga entorpeciendo a los humanos.

Ese jugador puede llorar, patalear e intentar convencerlos de que no es el Alien, pero una vez que la mayoría de jugadores toma la decisión de acusarlo tendrá que ver el resto de la partida desde la gerencia, molestando al resto de jugadores de lejos. Recién cuando el temporizador llegue a cero, todos los jugadores deberán mostrar que personaje les tocó, incluyendo al que partió a la gerencia. Si este jugador no era el Alien, podrá hacerle la ley del hielo al resto de jugadores. O pueden volver a jugar, seguro que a otro jugador le toca ser el Alien. Las dulces venganzas no están permitidas en el Parque Zoourios.

Apúrense en dejar a todos los dinosaurios en sus respectivas casas, no queremos que los visitantes del "Parque Zoourios" se quejen que estamos abriendo tarde.

## **Mantengámonos en contacto**

Encontrarás el video explicativo de este juego y mucho más

Visita [www.tricipite.cl](http://www.tricipite.cl)

tricipite.editores@gmail.com

+569 7530 5643

[@tricipite.editores](https://www.instagram.com/tricipite.editores)

Este juego es una creación de Editorial Tricípite Ltda.

Fin lectura del texto.